



# PROJEKT- ANGEBOTE 2024

CMPG Projekttag  
am 19. und 22.07.2024

# WIE KANN ICH WÄHLEN?

Die Projektwahl findet in der Woche nach den Pfingstferien (03.-07.06.2024) statt.

Ihr wählt im **neuen Moodle** jeweils  
3 Projekte für Freitag (Projekte 1-11) und  
3 Projekte für Montag (Projekte 12-21).

Danach werdet ihr vom Programm möglichst fair auf die Projekte verteilt.  
Freundeswünsche können nicht berücksichtigt werden, entscheidet euch also bitte für das Projekt, das **euch** am besten gefällt.

Diejenigen, die nicht abgestimmt haben, werden auf die übrigen freien Plätze verteilt.

Es kann vorkommen, dass ein Projekt nicht stattfinden kann, wenn es zu wenige Teilnehmer hat. Um das zu vermeiden, teilt das Programm manchmal auch beim 2. oder 3. Wunsch zu diesem Projekt zu, obwohl im Erstwunsch noch Platz frei wäre. Auch dann kann nicht umgebucht werden, weil sonst das andere Projekt nicht stattfinden kann.

## Freitags-Projekt 1\* Basketball

## Montags-Projekt 12

Wenn ihr Lust habt, mal etwas Neues auszuprobieren und sportlich begeistert seid, dann meldet euch an zum Projekt Basketball.

Wir werden euch die Grundlagen mit ein paar Übungen beibringen, um anschließend gegeneinander zu spielen.

Wir freuen uns auf euer kommen!

Bitte denkt an ausreichend Getränke und sportliche Kleidung.

*\* Je nach Interessentenzahl findet das Projekt evtl. nur an einem von beiden Tagen statt. Wer sich am anderen Tag für das Projekt angemeldet hat, wird trotzdem berücksichtigt.*

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Treffpunkt Sporthalle
Fragen an:	Paul, Max, Nikita Kl. 10, Job



## Freitags-Projekt 2 Dekoanhänger basteln

Hier könnt ihr schöne Dekoanhänger für euch selbst oder als Geschenk basteln. Dafür malen wir Dosendeckel weiß an und basteln während der Trocknungszeit eine Quaste aus Makramee-Garn. Die trockenen Deckel werden anschließend mit Serviettentechnik verziert. Sind alle Teile fertig gebastelt und getrocknet, werden sie zu dem Anhänger zusammengesetzt und mit Holzperlen verziert.

Hinweis: Ich stelle die Servietten auf dem Bild zur Verfügung. Wer ein anderes Motiv mag, kann gerne selbst Servietten mit dem gewünschten Motiv mitbringen.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	R -1.18 (BK)
Fragen an:	Gn



Freitags-Projekt 3\* Erste Hilfe

Montags-Projekt 13



JOHANNITER

Wir von der Johanniter-Jugend wollen ein spaßiges Erste-Hilfe-Programm bieten, bei dem ihr alles rund um kleine Verletzungen bis zum Absetzen eines Notrufs erlernen könnt.

Wenn ihr zum Beispiel mal ganz unverletzt einen Rettungswagen von innen sehen wollt, dann seid ihr bei uns genau richtig.

*\* Je nach Interessentenzahl findet das Projekt evtl. nur an einem von beiden Tagen statt. Wer sich am anderen Tag für das Projekt angemeldet hat, wird trotzdem berücksichtigt.*

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe: 5-10  
Kosten: keine  
Uhrzeit: 08:30-12:00  
Raum: Raum 1.10

Fragen an: Elena Merk, Nico Bozhko, Job





## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-6
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:00-12:00
Raum:	Treffpunkt Aula Feuerwache Bad Schussenried
Fragen an:	Ri

### Freitags-Projekt 4      Besuch bei der Feuerwehr

Euch erwartet ein spannender und aufregender Vormittag. Hautnah und unmittelbar könnt ihr miterleben, was Feuerwehr heute bedeutet. Kleine Vorführungen und Mitmachaktionen erwarten euch.



Freitags-Projekt 5\* Fußball

Montags-Projekt 14

Hast du Lust auf einen sportlichen Vormittag, dann melde dich bei unserem Projekt an.

Bitte denke an ausreichend Getränke und zum Wetter passende Kleidung.

Wir freuen uns auf euch!

*\* Je nach Interessentenzahl findet das Projekt evtl. nur an einem von beiden Tagen statt. Wer sich am anderen Tag für das Projekt angemeldet hat, wird trotzdem berücksichtigt.*

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe: 5-10

Kosten: keine

Uhrzeit: 08:30-12:00

Raum: Treffpunkt Sporthalle

Fragen an: Emin, Tim, Lorenz, Manuel Kl. 10,  
Wg



## Freitags-Projekt 6 Insektenhotel

Wir bauen aus Holzbrettern, dicken und dünnen Ästen und anderen Naturmaterialien ein Insektenhotel für den Schulhof. Durch verschieden große Öffnungen finden Wildbienen, Schmetterlinge und andere Insekten sichere Behausungen.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	NWT-Raum 0.07
Fragen an:	Wd



## Freitags-Projekt 7 Krimispiel-Party

Wir spielen ein Freeform Games Krimispiel. Dabei schlüpft jeder von euch in eine zugeteilte Rolle und versucht durch aktives Rollenspiel seine individuellen Spielziele zu erreichen.

Voraussetzung ist, dass ihr gerne in eine Rolle schlüpft, (selbstständig) den Weg zum Katzenbuckel findet und bereit seid, euren Rollentext vorher gründlich zu lesen.

Verschiedene Settings sind denkbar (z.B. Piraten, Wilder Westen, Zauberschule à la Hogwarts...). Welches genau wir spielen, können wir zusammen bestimmen, sobald die Teilnehmerzahl feststeht.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	7-10
Kosten:	keine (Beitrag zum Snack-Buffer)
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Treffpunkt: Katzenbuckelhütte <i>bei schlechtem Wetter: Aula</i>
Fragen an:	Gö





## Freitags-Projekt 8 Filztiere nähen

Hier könnt ihr süße kleine Filztiere nähen, die ihr zum Beispiel als Schlüsselanhänger, Deko oder Geschenke verwenden könnt. Ihr könnt aus einer großen Anzahl an Vorlagen auswählen und auch selbst kreativ sein. Wir nähen die Tiere von Hand mit einer Nähnadel, besticken sie und stopfen sie mit Watte aus.

Bitte mitbringen: Nähnadel und falls vorhanden buntes Garn und Bastelfilz

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Raum 1.05
Fragen an:	Ra

## Freitags-Projekt 9      Polizei: der Beruf



Ihr interessiert euch für die Berufe bei der Polizei? Dann seid ihr in diesem Projekt genau richtig. Wir stellen euch die verschiedenen Tätigkeiten der Polizei vor, danach gehen wir gemeinsam zum Polizeiposten in Bad Schussenried. Dort stellen wir euch die Schutzpolizei vor, unsere Streifenwagen und die Wache selbst. Auch die Themen Einsatztraining, Erste Hilfe, Schutzausstattung und Schießausbildung werden an diesem spannenden Vormittag thematisiert.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	8-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Musikraum 0.10 Polizeiwache Bad Schussenried
Fragen an:	Wg



## Freitags-Projekt 10 Quararo



Bei dem Lernspiel Quararo geht es darum, die Themen Vielfalt und Demokratie zu erleben. Um schnell zu einem Ergebnis zu kommen wird oft eine Mehrheitsentscheidung abgefragt. Aber ist das immer die beste Lösung?

Seid mit dabei und lernt neue Entscheidungsformen kennen. In vier spannenden Runden werden unterschiedliche Entscheidungsformen eingesetzt, um in schwierigen Situationen eine Lösung zu finden. Entscheidet mit!

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-7
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Raum 1.04
Fragen an:	Al + Zeh



## Freitags-Projekt 11

### Wellness für Körper, Geist und Seele

Leistungsdruck und Stress sind im schulischen Alltag nahezu allgegenwärtig. Doch wie gehen wir am besten damit um?

Wirksame Mittel können Progressive Muskelentspannung, Meditationen und einfache Yogaübungen darstellen, die zu körperlichem, seelischem und geistigem Wohlbefinden führen.

Dieses Projekt richtet sich an alle, die verschiedene Wege zu Ruhe, Gelassenheit und Besinnung für sich selbst kennenlernen möchten.

Bitte mitbringen: Yoga-/Iso- oder Gymnastikmatte, bequeme Kleidung, frische Socken, Vesper, Getränk, Buntstifte.

### DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Raum 1.06/1.07
Fragen an:	Br + Hue





## Montags-Projekt 15 Italienisch für die Reise

Fahrt ihr diesen Sommer in Urlaub nach Italien oder wollt ihr einfach ein bisschen Einblick in die italienische Sprache bekommen? Dann seid ihr hier genau richtig. Wir lernen ein paar Grundlagen des Italienischen, mit denen wir in wichtigen Alltagssituationen in Italien kommunizieren können.

Italienisch ist wie Französisch, Spanisch, Portugiesisch oder Rumänisch eine romanische Sprache. Wer bereits Grundlagen in einer anderen romanischen Sprache hat, wird viele Ähnlichkeiten feststellen.

### DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Raum 1.06
Fragen an:	Ra



## Montags-Projekt 16 Kanufahren

Wir fahren gemeinsam Kanu auf der Schussen Richtung Bodensee.

Voraussetzung ist, dass ihr sicher schwimmen könnt.

Ihr benötigt ein Vesper, Getränke, Badekleidung, ein Handtuch, alte Turnschuhe (keine Flipflops und Crocs!), Sonnen- und Mückenschutz. Wertsachen bleiben am besten wasserdicht zuhause.

Die genaue Rückkehrzeit hängt davon ab, welchen Zug wir bekommen.

Wer kein D-Ticket hat, muss zusätzlich zu den Kanukosten noch ein Zugticket kaufen.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe: 7-10

Kosten: 25-30€ + Zug

Uhrzeit: ca. 08:00-14:00

Raum: Treffpunkt Bahnhof

*die genauen Abfahrtszeiten  
werden noch mitgeteilt*

Fragen an: Annika, Finn, Oliver Kl. 9, Wd



## Montags-Projekt 17 Kreatives Schreiben

Um einen guten Text zu schreiben muss man kein Goethe sein!

Wer also Lust hat, am Montagmorgen mit kleinen Inputs eigene Gedichte, Texte oder gar kleine Geschichten zu verfassen, ist bei unserem Projekt herzlich willkommen!

Mitbringen solltet ihr einen Block, Schreibzeug und gute Laune 😊

Wir freuen uns auf euch!



## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Raum 1.04
Fragen an:	Victoria und Diana Kl. 9

## Montags-Projekt 18 Märchenwerkstatt

»Erst das Erzählen gibt dem Märchen seine Seele. Gedruckt liegen Märchen nur in einem Grab, durch das Lesen holen wir sie in unsere Vorstellung herauf, durch das Erzählen werden sie lebendig«, sagte der deutsche Literaturwissenschaftler, Schriftsteller und Märchenforscher Rudolf Geiger.

Wir sind absolut der gleichen Meinung! Deshalb wollen wir die wundervolle Textgattung „Märchen“ zusammen mit euch künstlerisch und szenisch zum Leben erwecken. Wir wollen gemeinsam kreativ sein und unserer Phantasie freien Lauf lassen. Wenn ihr Lust habt, mit Farben und verschiedenen Materialien, aber auch mit eurem Körper, bunten Kostümen und eurer Stimme zu arbeiten, dann kommt in unsere Märchenwerkstatt!

Bitte mitbringen: Tücher und große Stoffe (werden nicht zerschnitten); Röcke, Hüte und Kostüme.



### DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:50
Raum:	BK-Raum -1.18 / Aula
Fragen an:	Al + Bai

## Montags-Projekt 19    Abenteuerspiel Pirateninsel

*Es ist 1763 und vor einer kleinen Insel in der Karibik haben sich Piratenschiffe versammelt, um an den jährlichen Piratenspielen teilzunehmen. Bei den Spielen treten die **Schiffsbesatzungen** gegeneinander an, um die meisten Dublonen zu gewinnen. Dazu müssen die Piraten **Schätze finden**, sich in **Wettbewerben** messen und **Gegenstände handeln**. Die Besatzung mit den meisten Dublonen am Ende der Spiele gewinnt!*

Die Pirateninsel ist ein Teamspiel, bei dem die Piraten alle Mitglieder einer Schiffsbesatzung sind und jede von versucht, die beste Piratenbesatzung zu sein. Um die erfolgreichste Crew zu werden, müssen sie Mannschaften in Wettbewerben messen, verborgene Schätze ausfindig machen und Gegenstände miteinander tauschen.

Voraussetzung ist, dass ihr gerne in eine Rolle schlüpft und bereit seid, eure Rolleninformationen vorher gründlich zu lesen.

Wir laufen gemeinsam zum Katzenbuckel, spielen und vespern dort und kehren dann zur Schule zurück.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-8
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Treffpunkt: Aula
Fragen an:	Gö





## Montags-Projekt 20 Scrapbooks

In diesem Projekt bastelt ihr euer eigenes Scrapbook (Sammelalbum) zu einem Thema eurer Wahl (z.B. Freunde, Reiseziele, Hobbies, Lieblingstier) und lernt dadurch die englische Sprache kreativ einzusetzen.

Bitte Schere, Kleber, Stifte und gerne auch Washi-Tape und Co. Mitbringen.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe:	5-10
Kosten:	keine
Uhrzeit:	08:30-12:00
Raum:	Musik-Raum 0.10
Fragen an:	Br

## Montags-Projekt 21 Steinzeit mit Erfindergeist

Eine lebendige Führung durch das Federsee-Museum in Bad Buchau und das angrenzende archäologische Freigelände erwartet euch. Unzählige Originalfunde bezeugen den Ideenreichtum unserer steinzeitlichen Vorfahren. Anschließend könnt ihr mit der eiszeitlichen Speerschleuder schießen und ausprobieren, wie die Waffe der eiszeitlichen Jäger funktioniert.

Bitte Busfahrkarte mitbringen, falls vorhanden.

## DIE ECKDATEN

Klassenstufe: 5-6

Kosten: 5-8€

Uhrzeit: 08:30-12:30

Raum: Treffpunkt: Aula

Federseemuseum Bad Buchau

Fragen an: Ri

